



el reto de la

**matemoto**

[www.aventurasdeaprendizaje.es](http://www.aventurasdeaprendizaje.es)

®AVENTURAS DE APRENDIZAJE  
repaso matemáticas Nivel 1



**Autoría**

©Pedro Santos Juanes Muñoz

**Diseño - maquetación:**

Pedro Santos Juanes Muñoz

**Dibujos:**

Pere Amorós Morató

**WEB:**

[www.aventurasdeaprendizaje.es](http://www.aventurasdeaprendizaje.es)

**E-mail:**

[info@aventurasdeaprendizaje.es](mailto:info@aventurasdeaprendizaje.es)

**Música de los juegos:**

Kevin Macleod

(<https://incompetech.com>)

licensed under Creative Commons: By attribution 3.0 License

versión  
mayo 2019

Aquí tienes el reto de la matemoto. Son 4 juegos: tres en versión lápiz y papel y uno en versión videojuego en html (via online). En el videojuego, cuando se consigue superar el reto aparecerá una copa en cuya base hay inscrita una palabra. Si tu centro\* participa en el sorteo puede ganar 60 cuadernos de nivel 1 primaria edición 2015. Solo tiene que conseguir que los alumnos de 1º de primaria superen el reto dentro del aula y enviar una foto que lo demuestre. Además envía una solicitud con los datos del centro y las respuestas a las siguientes preguntas:

1ª. ¿En la actividad 1, qué resultado se obtiene en la matemoto pintada?

2ª. ¿En la actividad 2, qué dibujo forma la matemoto al seguir los números?

3ª. ¿En la actividad 3, qué orden ocupa en la carrera la matemoto pintada? ¿Qué resultado da su resta?

4ª. ¿Cuál es la palabra secreta que aparece al resolver las 5 sumas del videojuego cuyo enlace aparece en la actividad 4?

Envía la foto y las respuestas a:

[info@aventurasdeaprendizaje.es](mailto:info@aventurasdeaprendizaje.es)

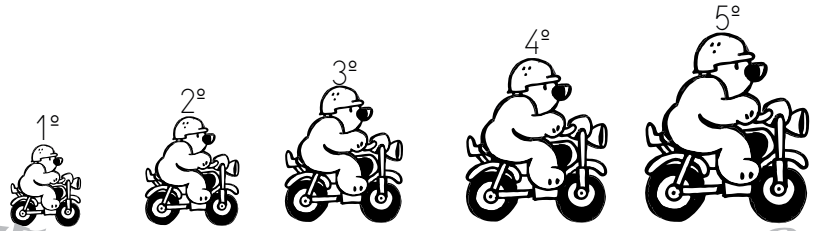
fecha límite: **Jueves 6 de junio de 2019**



# 1.- Cálculo: sumas



Realiza las siguientes operaciones siguiendo como orden el tamaño de las motos. Primero la más pequeña, luego la siguiente más grande y así hasta la más grande de todas. Anota el resultado debajo de la moto.



www.adventurasdeaprendizaje.es

$21+5$



26

$12+6$



$31+3$



$48+2$



$53+6$



$11+7$



$24+6$



$31+8$



$15+5$



$23+4$



$67+3$



$77+4$



$83+5$



$82+7$



$92+5$



## 2.- Orden de los números



Dibuja el trayecto de la matemoto, para ello sigue los números de **menor a mayor** que están escritos sobre una "+". Ten cuidado, para despistar hay números escritos sobre una "x", esos no sirven. Además no van seguidos, es decir, tienes que buscar el número siguiente más cercano, así por ejemplo, después del 11 puede que el más cercano con un "+" sea e 15.

[www.adventurasdeaprendizaje.es](http://www.adventurasdeaprendizaje.es)

A maze puzzle where the path is formed by numbers written above a plus sign (+). Numbers written above an 'x' are traps and should be avoided. The path starts at a motorcycle icon at number 9 and ends at a black octagon at number 85.

Numbers on the path (+): 9, 7, 4, 2, 1, 15, 17, 18, 22, 23, 26, 31, 34, 38, 40, 43, 45, 47, 49, 52, 54, 56, 58, 61, 63, 64, 66, 71, 72, 73, 74, 75, 77, 81, 85.

Trap numbers (x): 12, 14, 16, 20, 25, 28, 30, 32, 33, 35, 36, 37, 39, 41, 42, 44, 46, 48, 50, 51, 53, 55, 57, 59, 60, 62, 65, 67, 68, 69, 70, 76, 80, 82, 83, 84, 86, 87, 88, 89, 90, 91, 92.

### 3.- Restas y Ordinales

En esta carrera escribe en el diálogo el lugar en el que van a quedar cuando lleguen a la meta.



[www.adventurasdeaprendizaje.es](http://www.adventurasdeaprendizaje.es)

$$77 - 45 =$$



$$85 - 35 =$$



$$17 - 5 =$$

$$45 - 23 =$$



$$67 - 55 =$$



$$36 - 21 =$$



$$88 - 44 =$$



$$99 - 76 =$$



$$43 - 12 =$$



$$26 - 4 =$$



## 4.- Videojuego sumas

Ahora solo tienes que ir a esta dirección y realizar correctamente 5 sumas:

[www.aventurasdeaprendizaje.es/matemoto](http://www.aventurasdeaprendizaje.es/matemoto)

Cuando resuelvas las 5 sumas aparecerá una copa con la palabra secreta, apúntala :

