



**Oso y
el viento
que
se
lo llevó**

“OSO Y EL VIENTO QUE SE LO LLEVÓ”

©AVENTURAS DE APRENDIZAJE
Brain Training nivel 1



Autoría

©Pedro Santos Juanes Muñoz

Diseño - maquetación:

Pedro Santos Juanes Muñoz

Dibujos:

Pere Amorós Morató

EDITA:

Pedro Santos Juanes Muñoz

WEB:

www.aventurasdeaprendizaje.es

E-mail:

info@aventurasdeaprendizaje.es

1ª edición: mayo 2017

GUÍA DE NAVEGACIÓN:



Enlace a actividad de lápiz y papel,
página dónde encontrar la actividad.



Volver al cuento



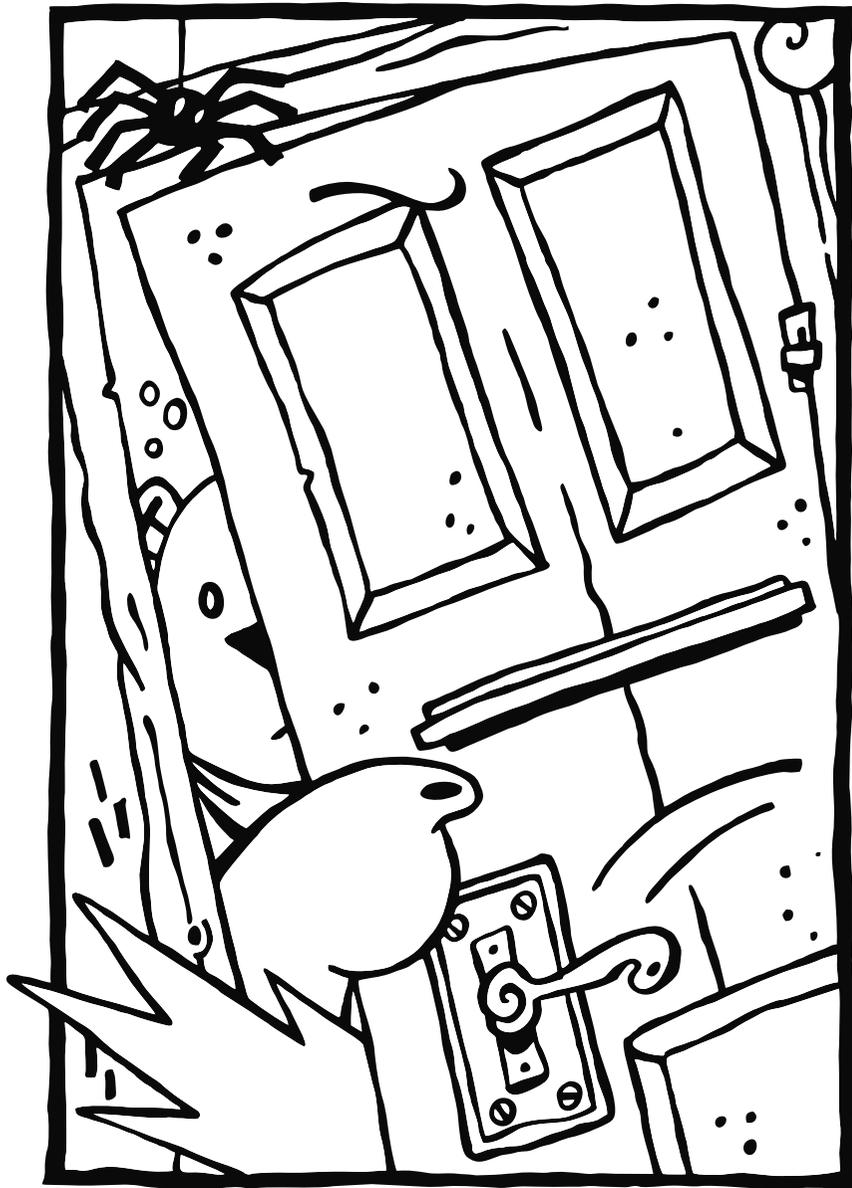
Entre estas dos figuras encontrarás
tres preguntas sobre el texto.



enlacecorto.es



Enlace cuento/juego internet
(ordenador o tablet)



Un día, un Oso vergonzoso se fue a la feria.

Sin saber cómo, tropezó con una cosa muy seria.

Era la puerta de la casa de las misteriosas curiosidades, rarezas mágicas y horrorosas monstruosidades.



¿A dónde se fue Oso?

¿Con qué tropezó?

¿Cómo se sintió Oso: alegre, avergonzado o curioso y asustado?





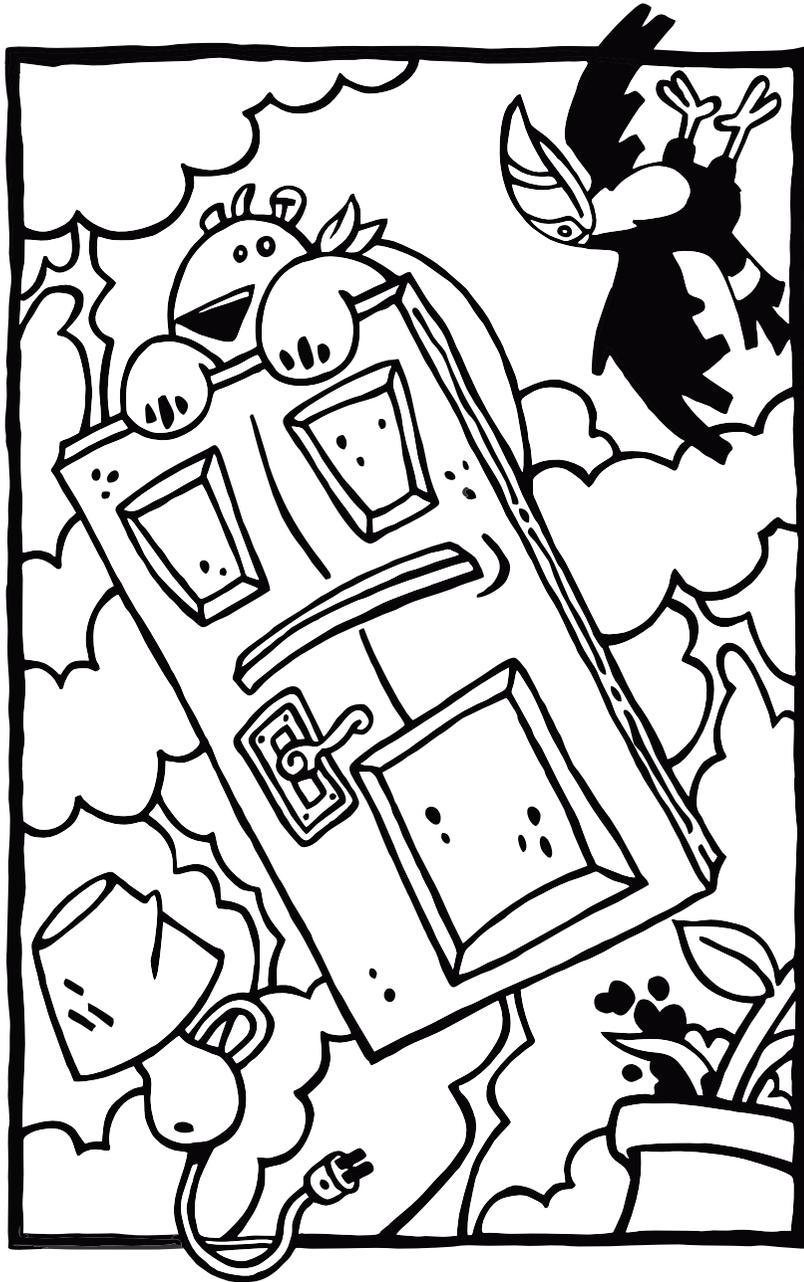
<https://goo.gl/SnxwEV>

Y en un rincón encontró
un llamativo globo, que además de ser
rojo, tenía un ojo y aullaba como un lobo.
Y por si fuera poco,
un extraño tucán advertía en voz alta:
"Aquí dentro descansa el viento de Malta,
que te llevará allá donde hagas falta".



¿Dónde descansa el viento de Malta?
¿Es importante lo que dice el tucán?
¿Qué pasará si alguien despierta al
viento de Malta? ¿Y cómo crees que lo
llevará?



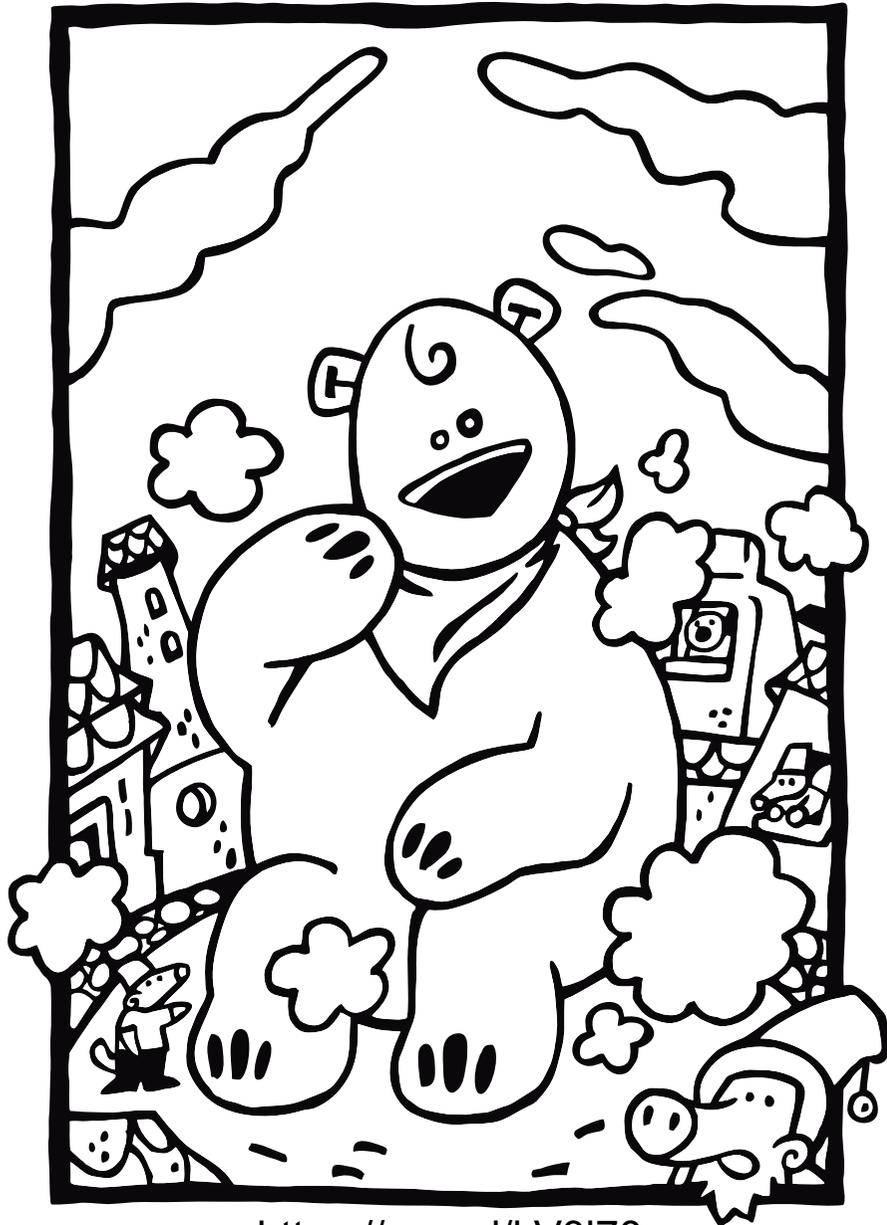


Oso se acercó mucho mucho para
mirar,
y un bigote de los suyos lo hizo estallar.
Explotar el globo fue de gran gravedad,
pues de repente, apareció una gran
tempestad.
Todo volaba a lo loco, como si hubiera
un huracán,
desde la mesita y la puerta, hasta la
lámpara y el tucán.



¿Cómo explotó el globo?
En la habitación había un cojín ,
¿volaría también?
¿Cómo volaban las cosas, de forma
ordenada o desordenada?





<https://goo.gl/kV3l78>

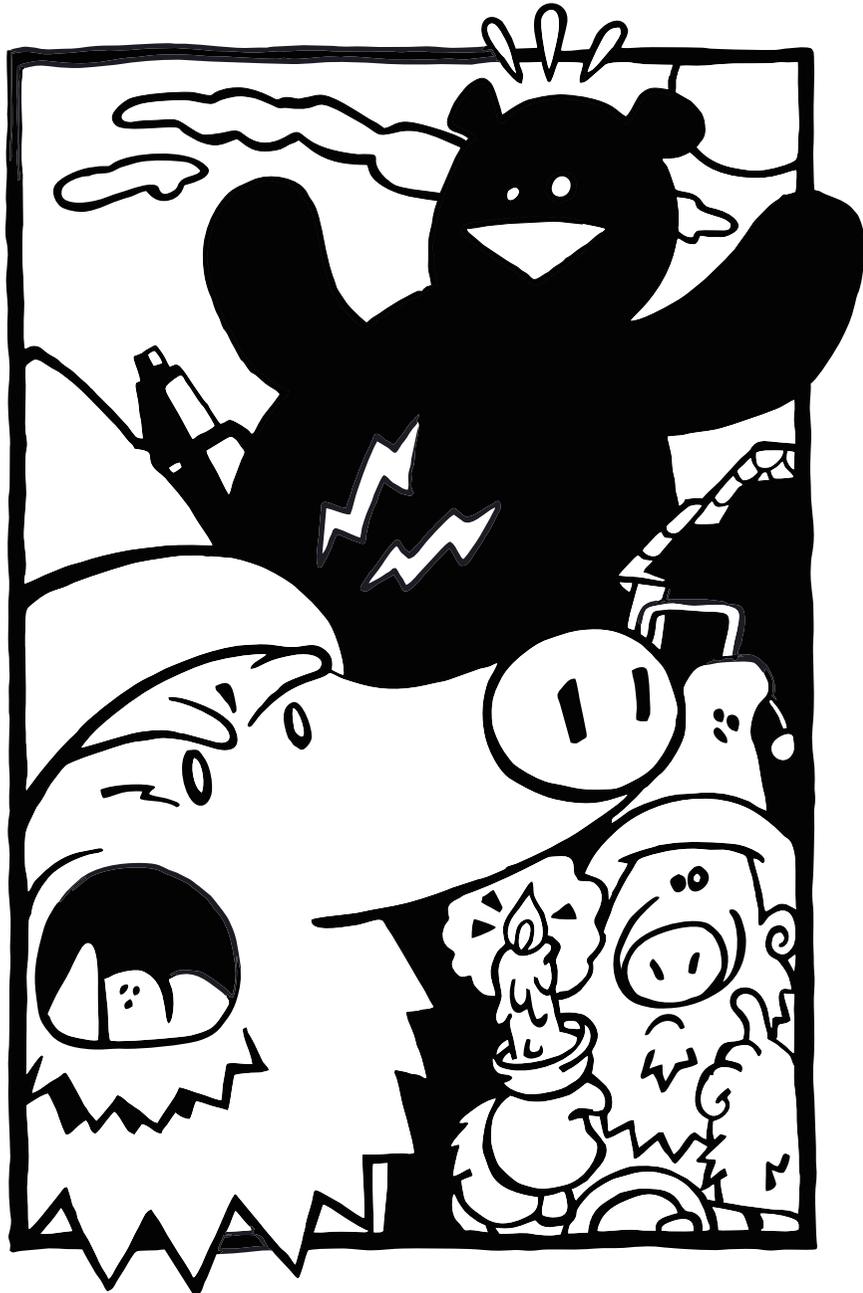
y así fue como el viento misterioso,
se llevó a Oso a un lugar muy curioso.
En la misma plaza de un pueblo lo
dejó,
¡madre mía la que se armó!
La gente era pequeña, diminuta,
quizás tan grande como una uva.



¿Dónde dejó el viento a Oso?
¿Quién era tan grande como un
gigante?

Tres habitantes del pueblo uno encima
de otro ¿Qué altura tendrían, el de una
pequeña manzana o el de una puerta?





Oso, convertido en gigante, una gran sombra creó, así que todo el pueblo se oscureció.

La gente diminuta salió, Oso pensó que a saludar,

pero pronto le empezaron a gritar:
"Oso espantoso que mal que hayas venido.

Qué maldición que seas tan alto como un nido.

Oso, vuelve a tu casa, déjanos en paz,
pues aquí de luz no vemos ni un haz."

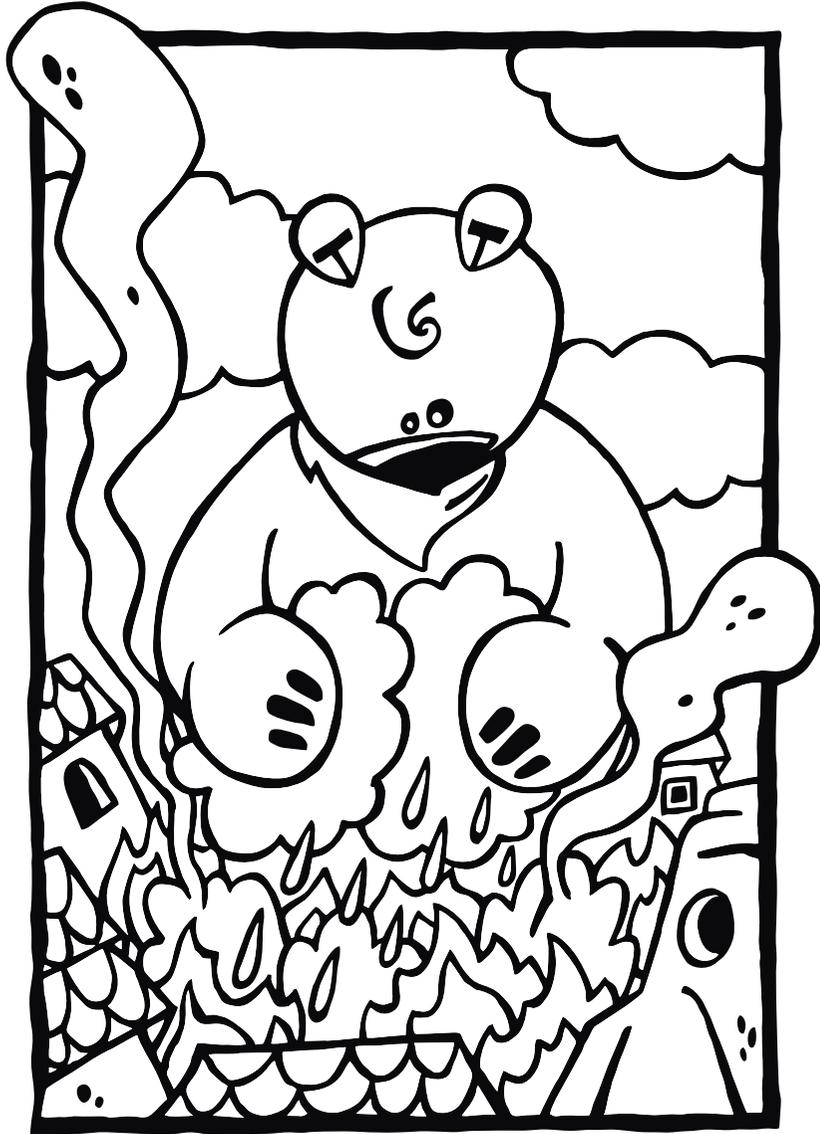


¿Qué creó Oso?

¿Quién no era bienvenido?

¿Oso trajo calor o frío?





<https://goo.gl/h9JWju>

Pero tragedia, tragedión:
un enorme fuego apareció,
y saltando de casa en casa el pueblo
entero se encendió.

Oso, como era tan alto, cogió las nubes
de un salto.

Exprimió las nubes como si fueran
esponjas de baño,

y así, en un momento, llovió el agua
de un año.



¿Cómo cogió Oso las nubes?

¿Cómo llovió: poco a poco o de forma
intensa?

¿Crees que se apagó el incendio?





El incendio se apagó,
y la gente diminuta salió.
Oso pensó que le volverían a gritar,
pero más bien le empezaron a saludar:
Oso maravilloso, qué bien que hayas
venido,
qué bendición que seas tan alto como
un nido.



¿Qué se apagó?
¿De dónde salió la gente?
¿Cómo estaban los habitantes del
pueblo?





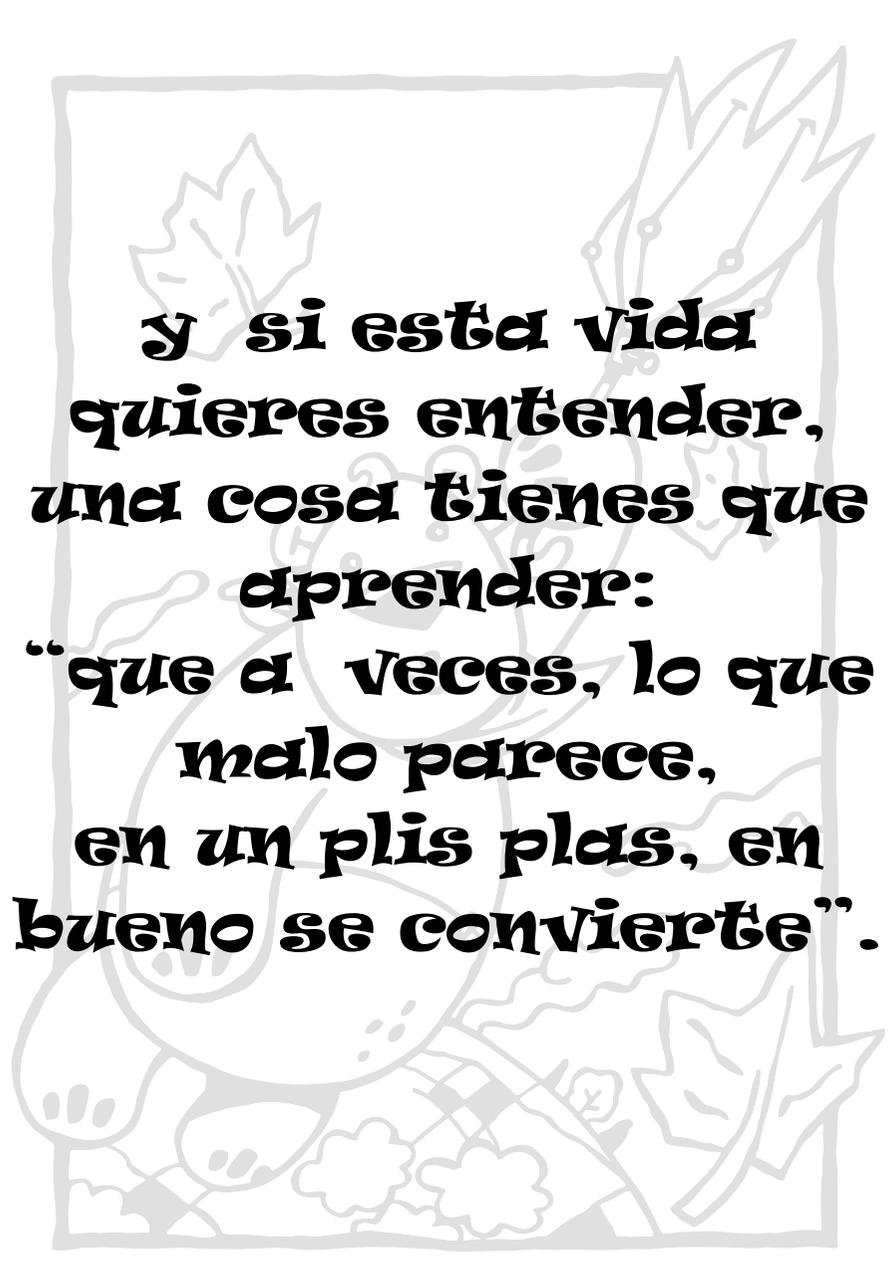
<https://goo.gl/0eMgJN>

Pero habiendo cumplido su misión,
el viento vino y se lo llevó.
A otro misterioso sitio llegó
y con mucho acierto, otra misión
cumplió.
Pero esa es otra historia para
contar,
que en otro capítulo podrás
encontrar.

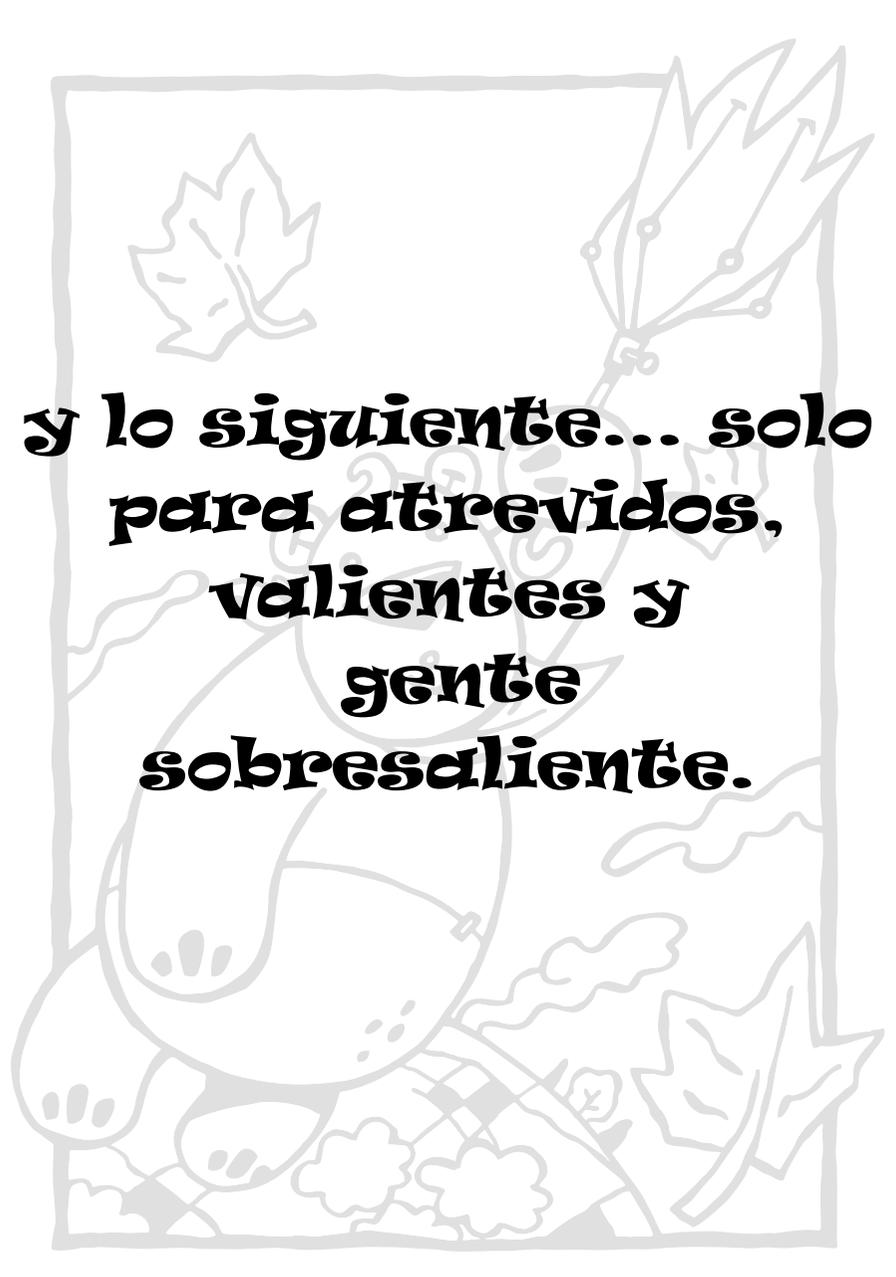


¿Quién vino y se llevó a Oso?
¿Cómo se lo llevó?
¿Cómo le fue a Oso en el lugar donde
llegó?





**y si esta vida
quieres entender,
una cosa tienes que
aprender:
“que a veces, lo que
malo parece,
en un plis plas, en
bueno se convierte”.**

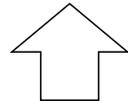
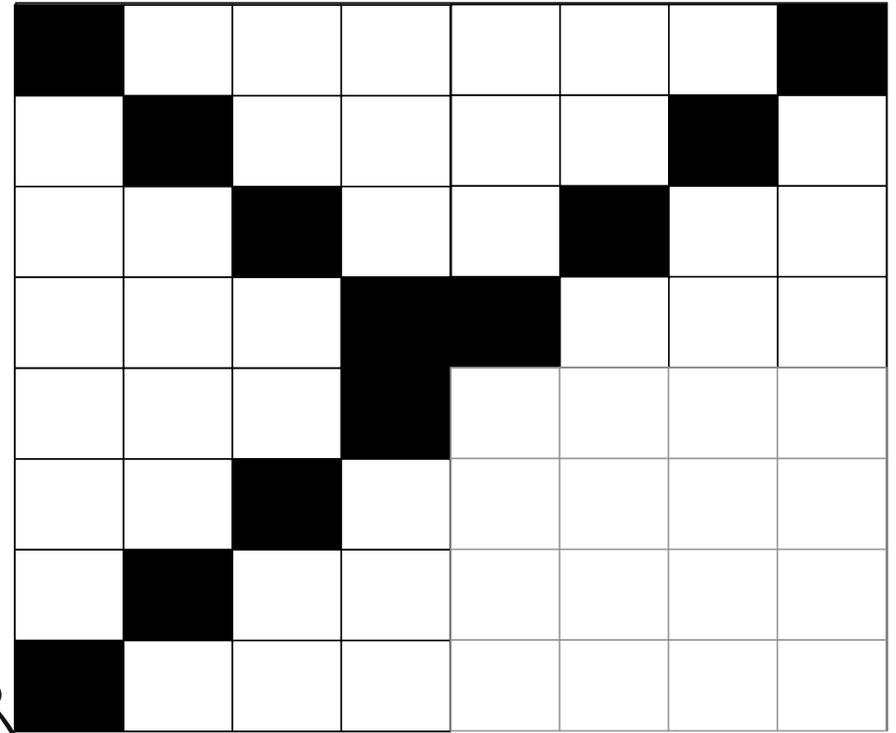
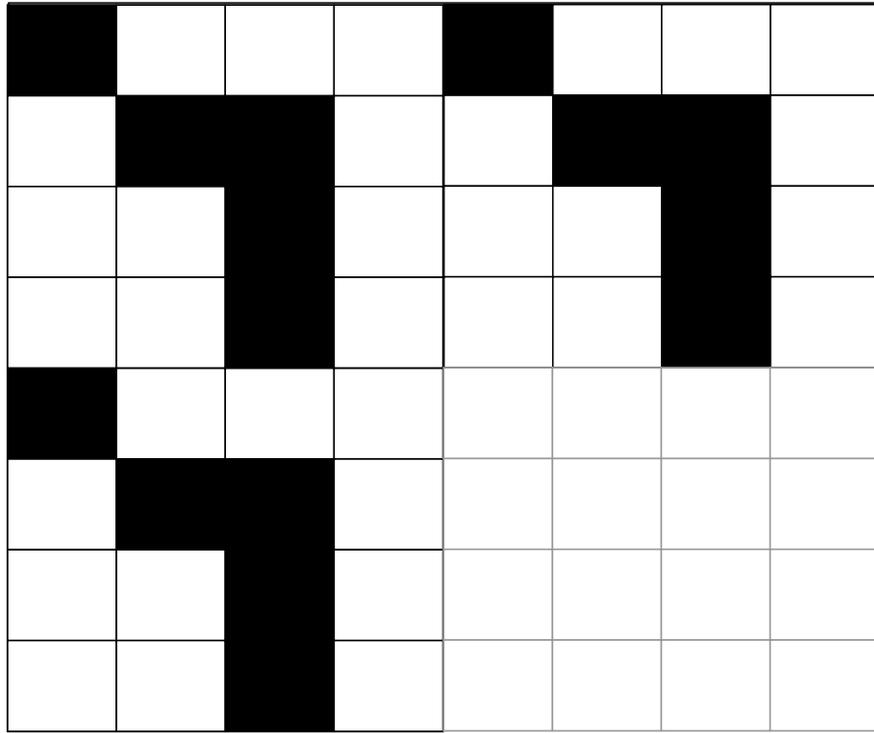


**y lo siguiente... solo
para atrevidos,
valientes y
gente
sobresaliente.**

JUEGO 1, nivel 1



Dentro, había algunos cuadros sin pintar
Mira los cuadros y ayuda a Oso a terminar

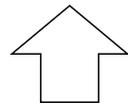
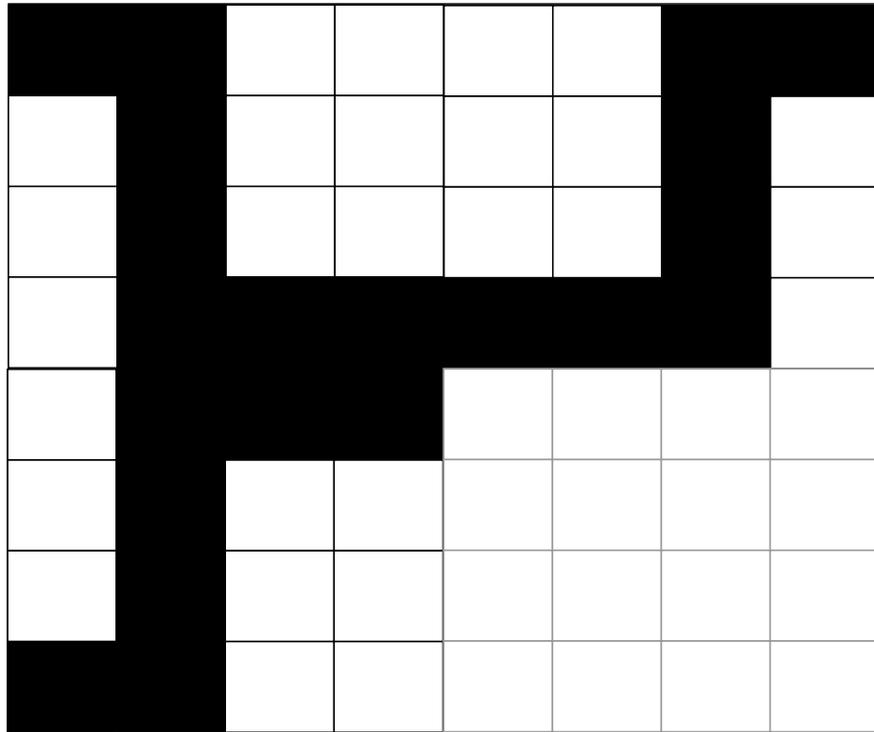


¿Qué pintarás aquí?

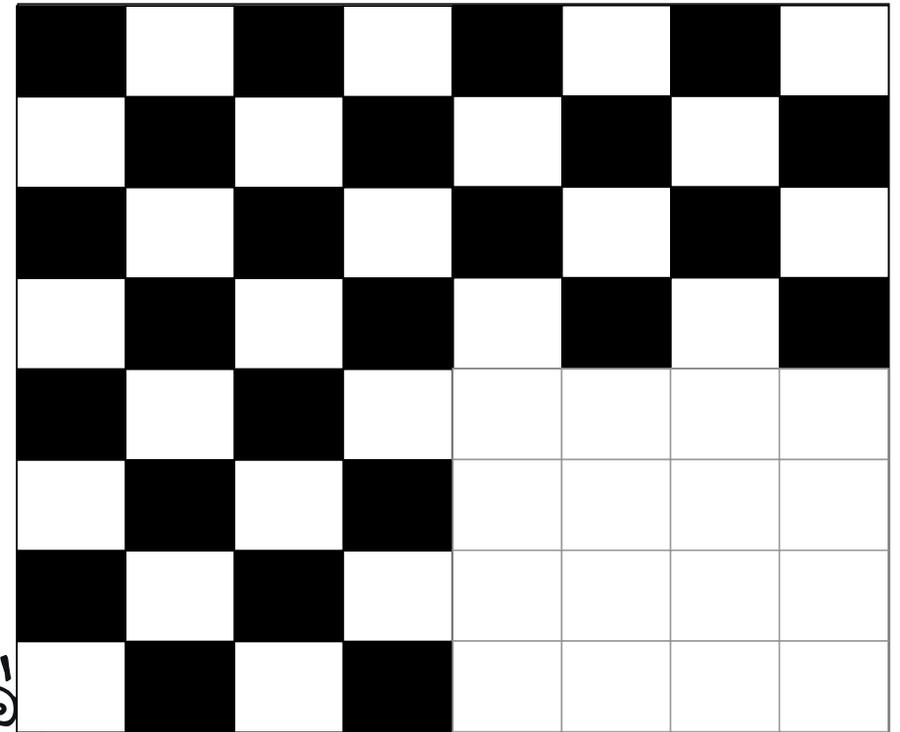


¿Qué pintarás aquí?

JUEGO 1, nivel 1



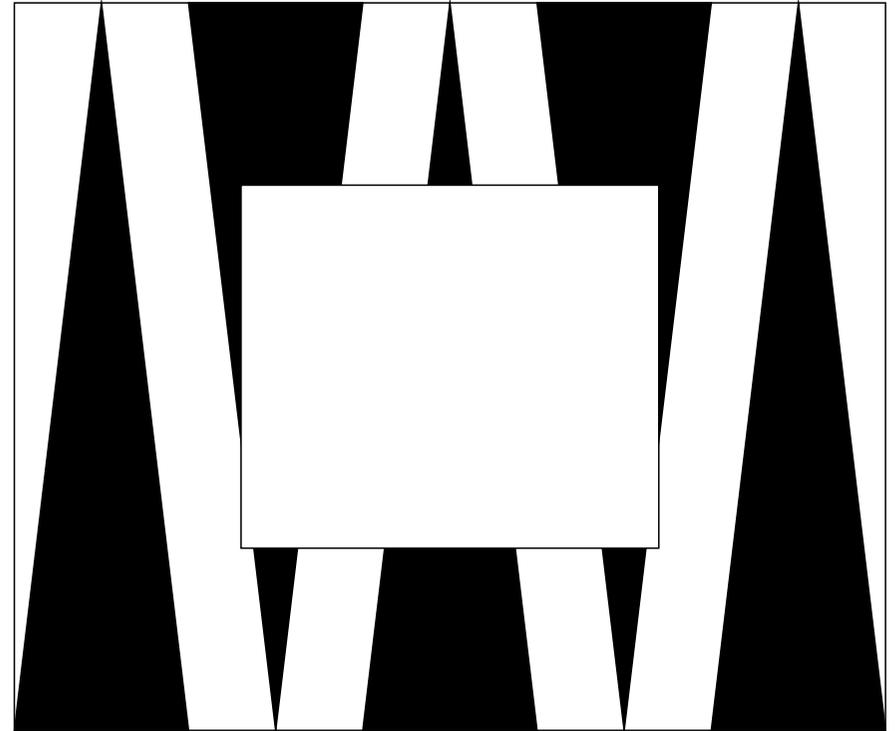
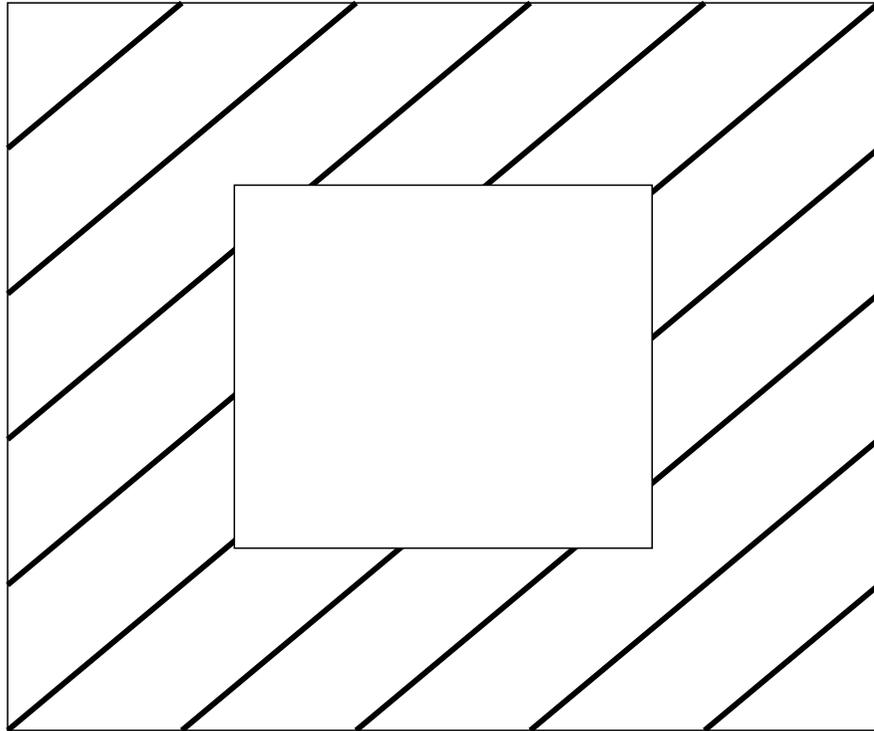
¿Qué pintarás
aquí?



¿Qué pintarás
aquí?



JUEGO 1, nivel 1

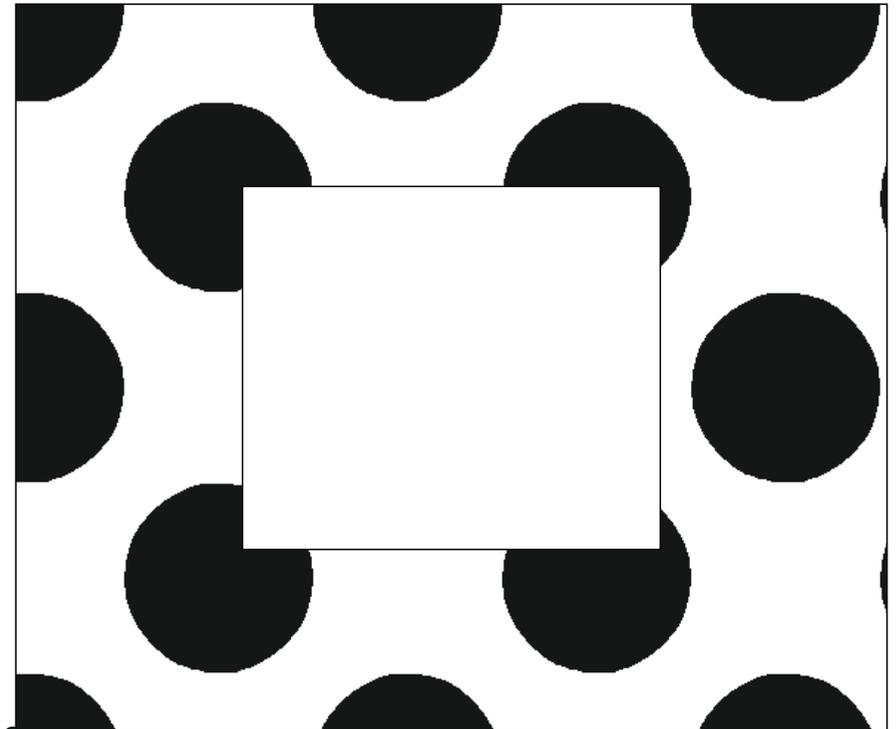
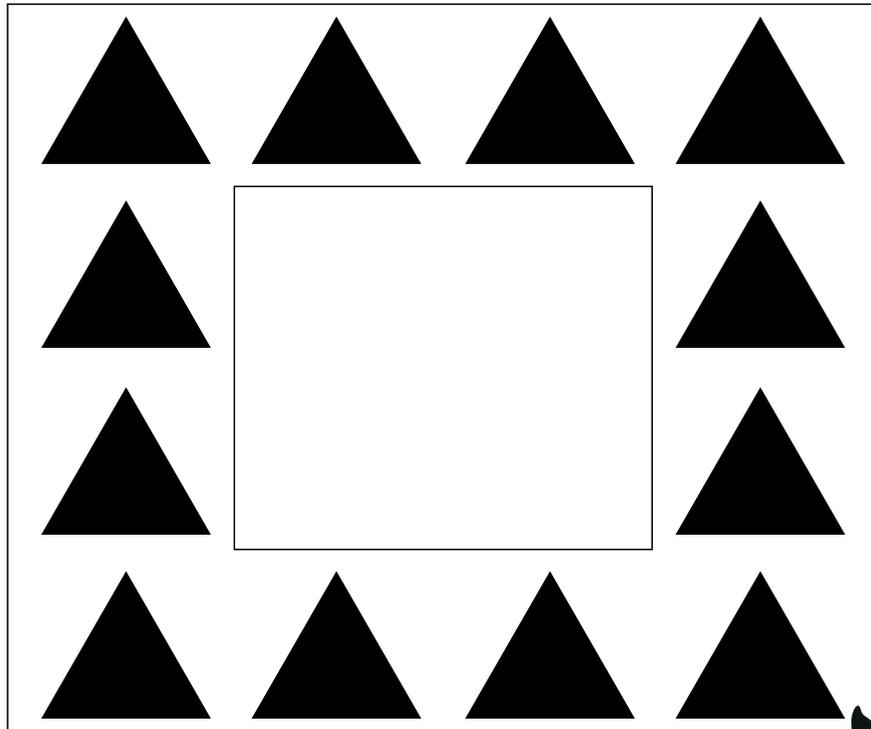


¿Qué pintarás en el centro del cuadro?



¿Qué pintarás en el centro del cuadro?

JUEGO 1, nivel 1

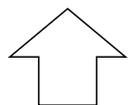
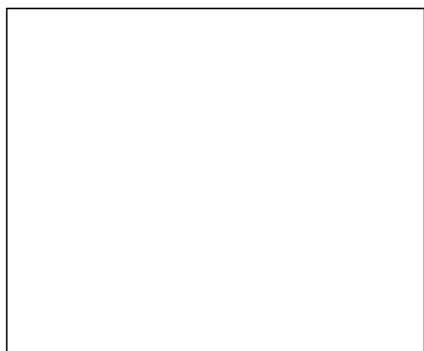
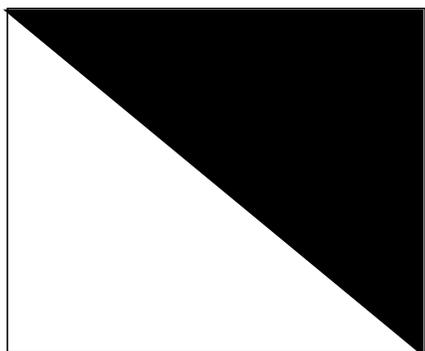
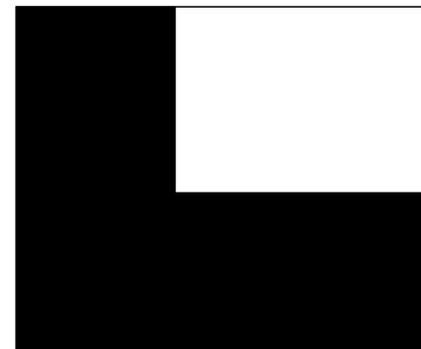
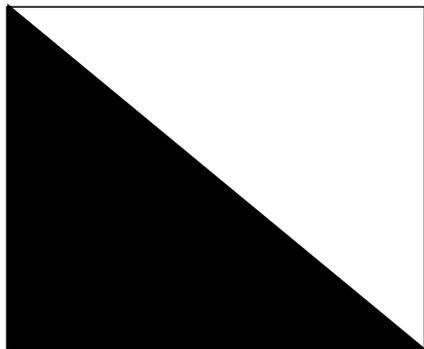
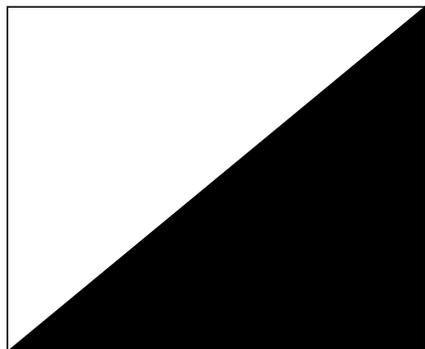


¿Qué pintarás en el centro del cuadro?

¿Qué pintarás en el centro del cuadro?



JUEGO 1, nivel 2

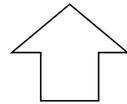
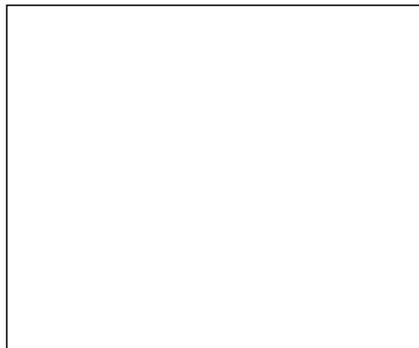
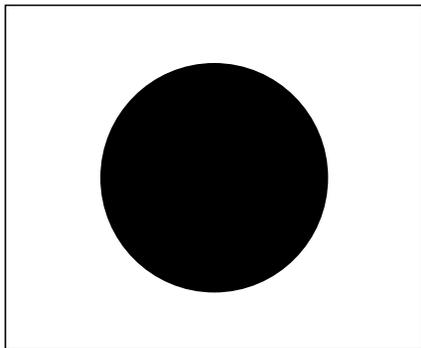
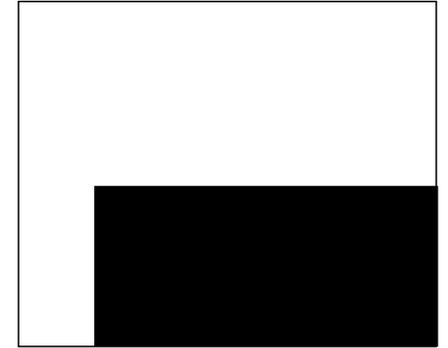
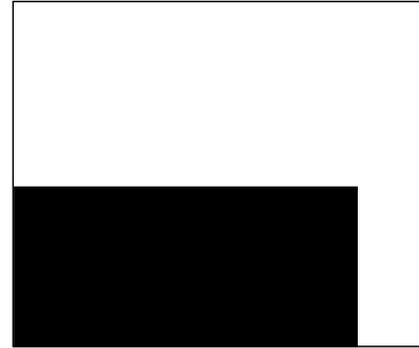
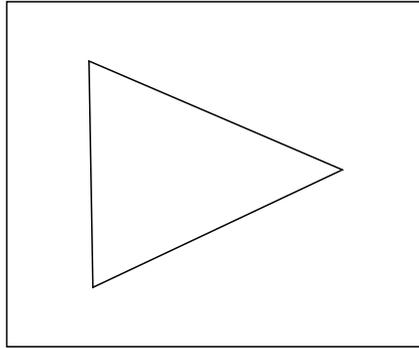
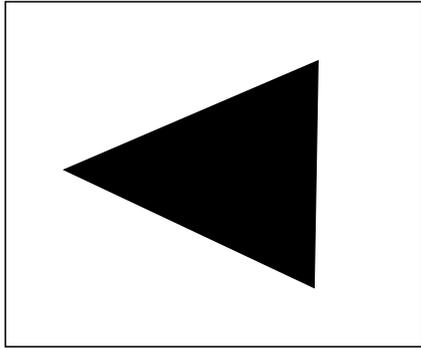


¿Qué pintarás
en este cuadro?



¿Qué pintarás
en este cuadro?

JUEGO 1, nivel 2

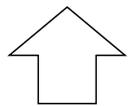
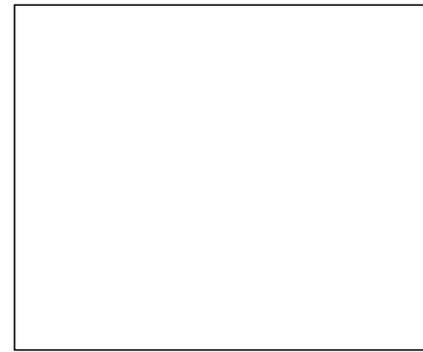
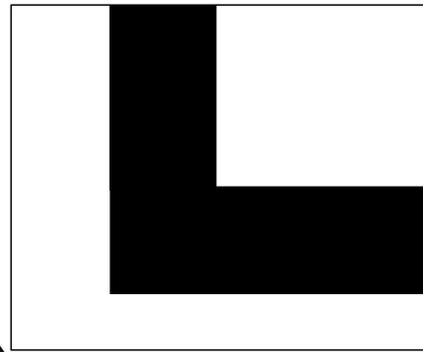
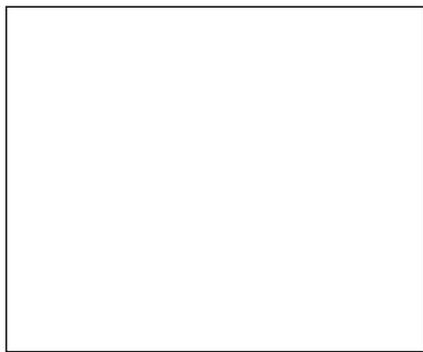
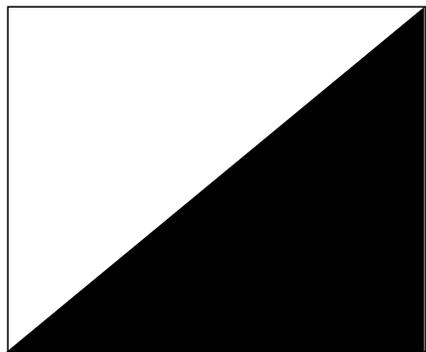
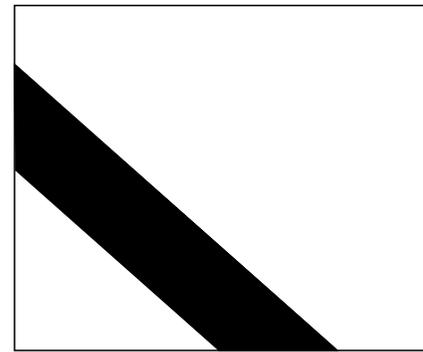
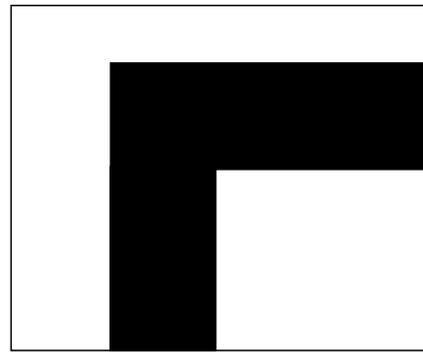
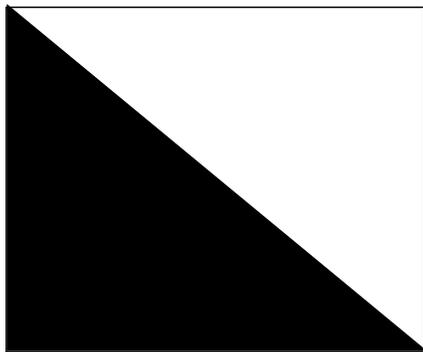
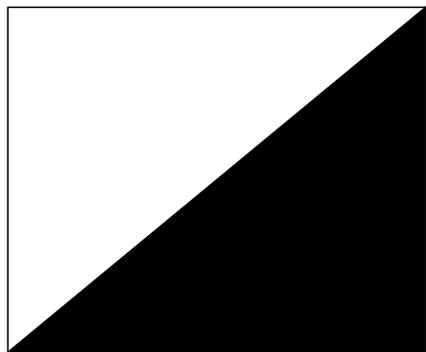


¿Qué pintarás
en este cuadro?

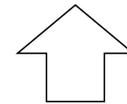


¿Qué pintarás
en este cuadro?

JUEGO 1, nivel 2

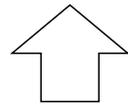
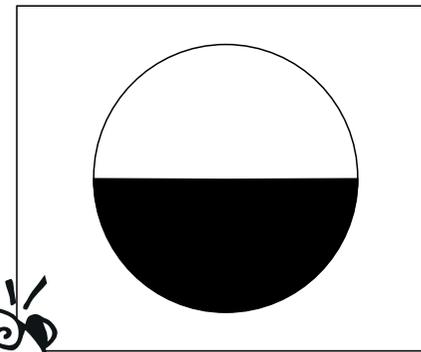
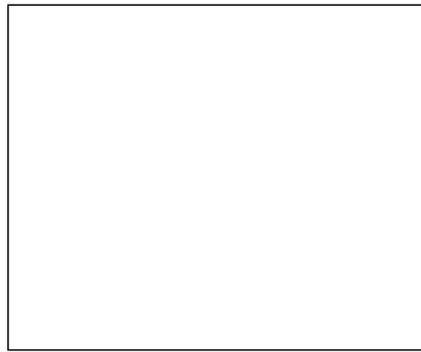
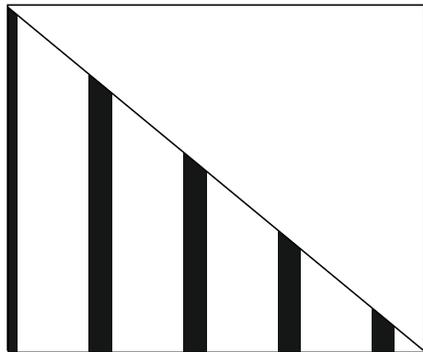
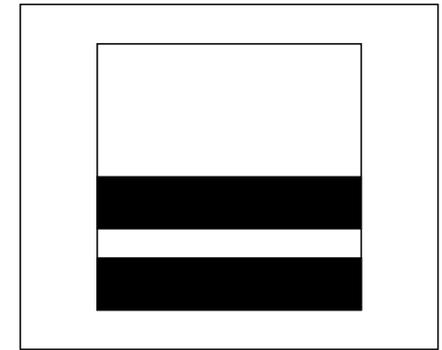
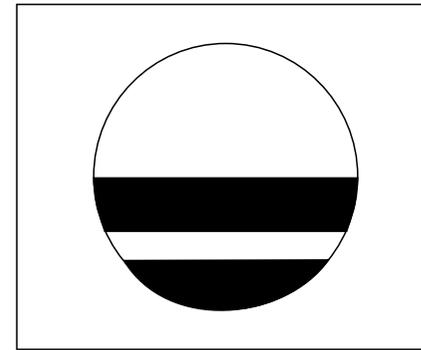
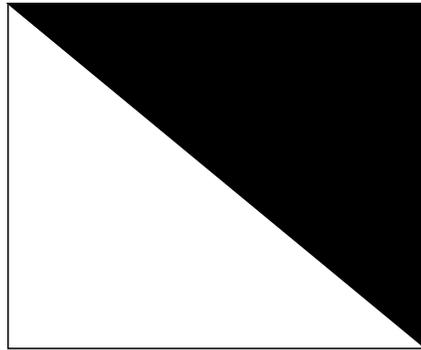
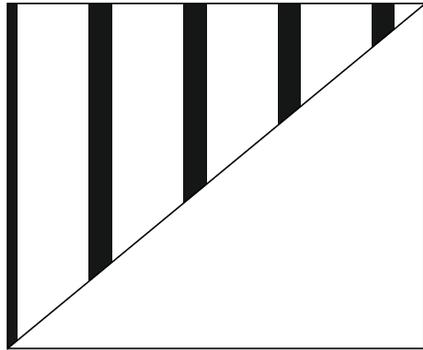


¿Qué pintarás en este cuadro?

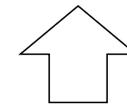


¿Qué pintarás en este cuadro?

JUEGO 1, nivel 2



¿Qué pintarás
en este cuadro?

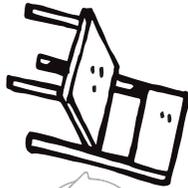


¿Qué pintarás
en este cuadro?

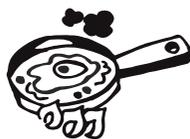
JUEGO 2, nivel 1



Dentro de la habitación todo da vueltas sin parar
averigua pues cuántas vueltas Oso va a girar



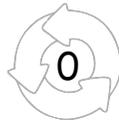
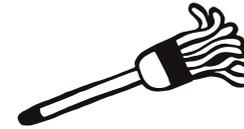
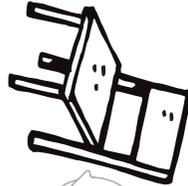
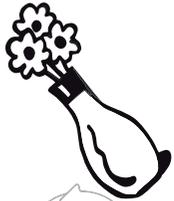
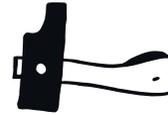
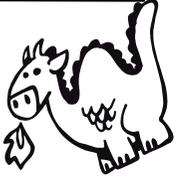
¿Cuántas vueltas dará Oso?
anótalo aquí



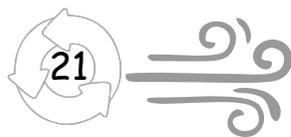
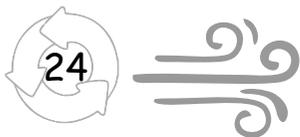
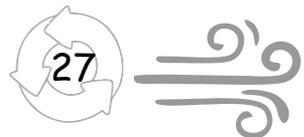
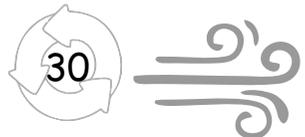
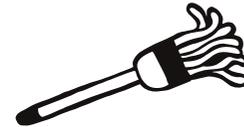
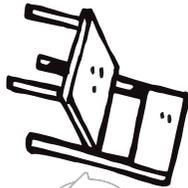
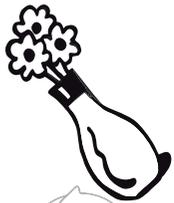
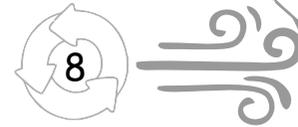
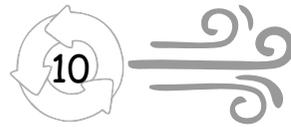
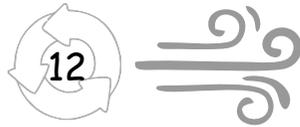
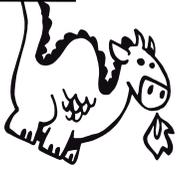
¿Cuántas vueltas dará Oso?
anótalo aquí



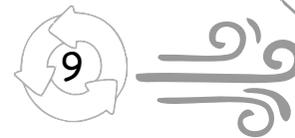
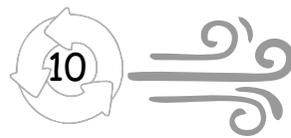
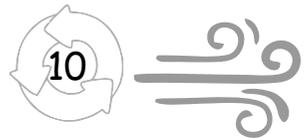
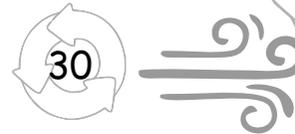
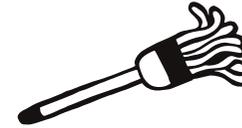
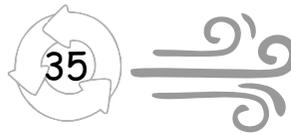
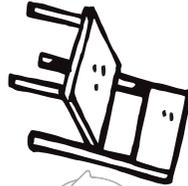
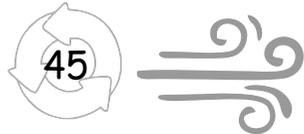
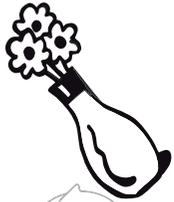
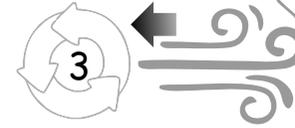
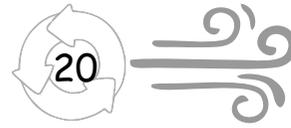
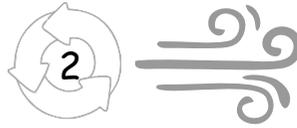
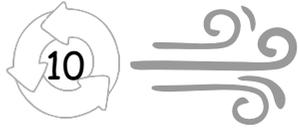
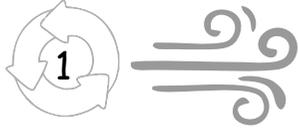
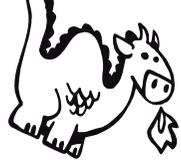
JUEGO 2, nivel 1



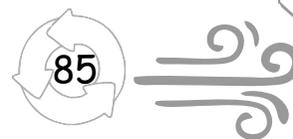
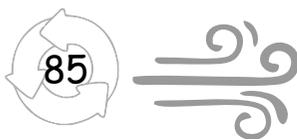
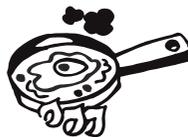
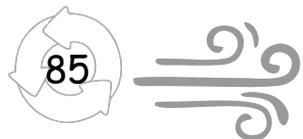
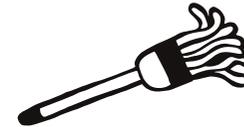
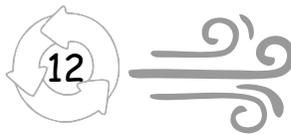
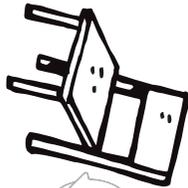
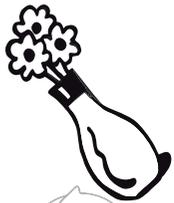
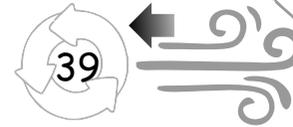
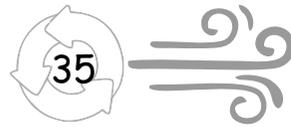
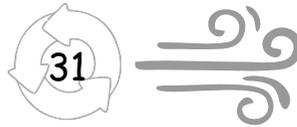
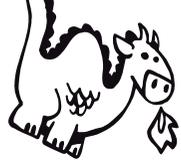
JUEGO 2, nivel 1



JUEGO 2, nivel 2



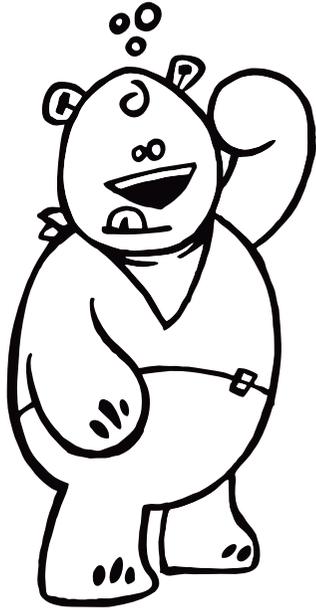
JUEGO 2, nivel 2



JUEGO 3, nivel 1



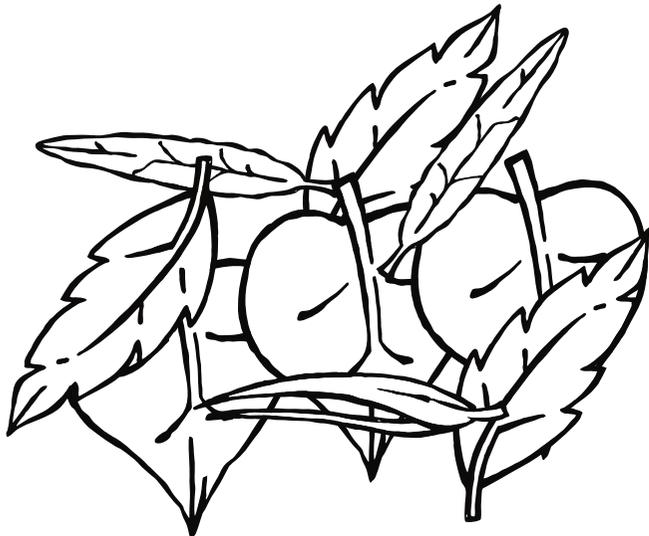
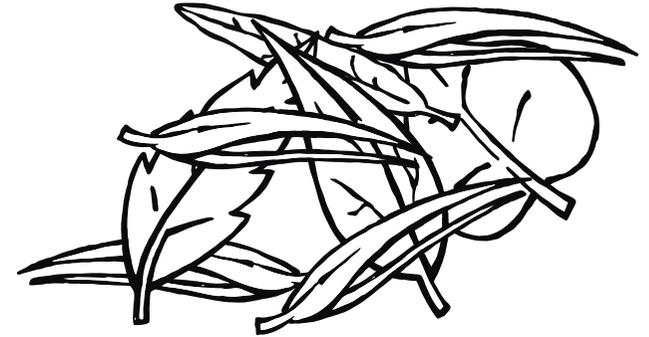
Las hojas de los árboles liadas están
ayúdale tú a estas hojas encontrar



necesitamos encontrar
estas hojas por favor
ayúdanos



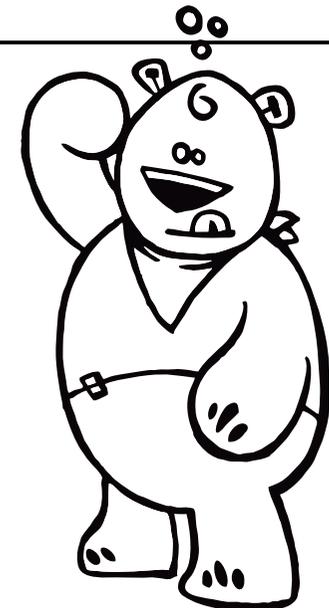
hay _____ hojas



necesitamos encontrar
estas hojas por favor
ayúdanos



hay _____ hojas



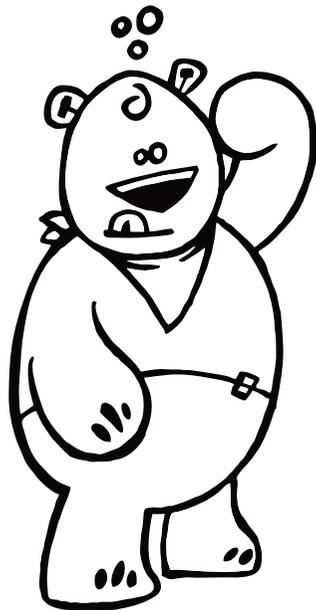
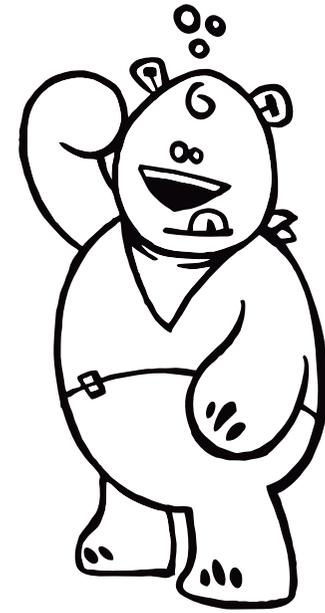
JUEGO 3, nivel 1



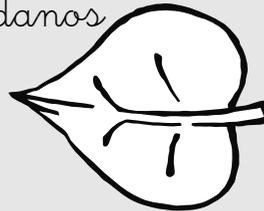
necesitamos encontrar estas hojas por favor ayúdanos



hay _____ hojas



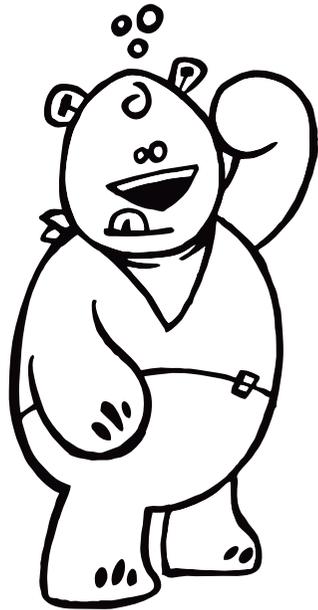
necesitamos encontrar estas hojas por favor ayúdanos



hay _____ hojas



JUEGO 3, nivel 2



necesitamos encontrar estas hojas por favor ayúdanos



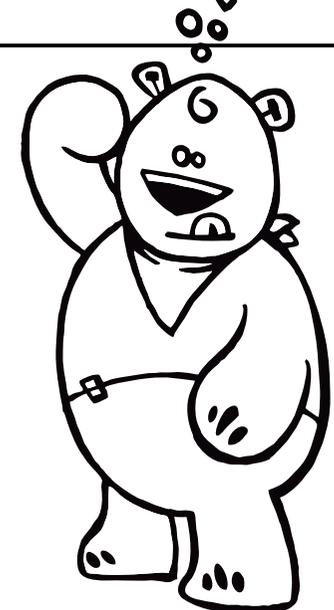
hay _____ hojas



necesitamos encontrar estas hojas por favor ayúdanos



hay _____ hojas



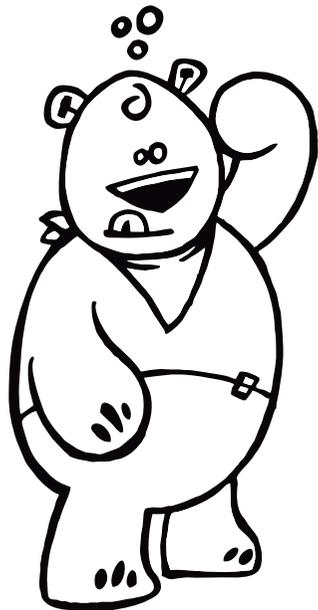
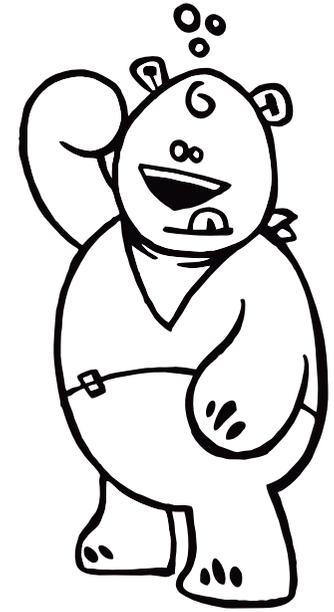
JUEGO 3, nivel 2



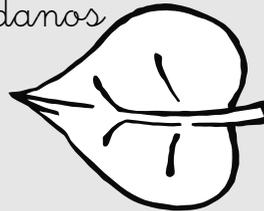
necesitamos encontrar
estas hojas por favor
ayúdanos



hay _____ hojas



necesitamos encontrar
estas hojas por favor
ayúdanos



hay _____ hojas



JUEGO 4, nivel 1



Todos salen a presentarse y dicen su nombre a Oso
ayúdale a descubrir cuál de ellos es un mentiroso



JUEGO 4, nivel 1



JUEGO 4, nivel 2



JUEGO 4, nivel 2



me llamo...
hola

me llamo...
mola

me llamo...
tuna

me llamo...
cola

me llamo...
sola

me llamo...
Aa

me llamo...
Bb

me llamo...
Cc

me llamo...
dD

me llamo...
Ee

me llamo...
1a

me llamo...
2b

me llamo...
3c

me llamo...
4z

me llamo...
4d