

La historia: Un cañón a cuestas

Antes de empezar una aventura, una tripulación, además de armarse hasta los dientes, es necesario provisionarse con alimentos, brebajes y toda clase de materiales que permitan salir bien parados ante cualquier amenaza. Sobre todo cuando tu objetivo es enfrentarte a los piratas de Grátaca. Nunca nadie ha podido alcanzar una de sus embarcaciones. Todos los perseguidores acaban retirándose porque acaban agotando sus provisiones. Sin agua ni comida, todos terminan por renunciar a la persecución. La leyenda dice que los piratas de Grátaca poseen brebajes, pociones y conjuros secretos que eliminan el hambre, la sed y la fatiga. Después de unas incursiones entre tabernas, bibliotecas, mercados y brujas la tripulación del "Cuervo Rojo" conoce la naturaleza de ese secreto. Almacenes ocultos en los sótanos de vigiladas y aisladas torres en lugares estratégicos que son resguardadas por peligrosos relieves que las hacen invisibles. Estos recónditos lugares solo son accesibles para expertos marineros con el don del mágico manejo del timón. Para empezar la aventura será necesario conseguir provisiones, así que el plan es sencillo, escalar y descolgarse por acantilados cercanos a estas torres, montar un cañón y disparar hasta desmontar la fortaleza. Una vez sin defensa, solo quedará acercarse y recoger todas las provisiones posibles. Solo 10 cañonazos y las provisiones son tuyas.



Pero no adelantemos acontecimientos, antes de disparar primero habrá que descolgarse del acantilado con un cañón y su munición...

Explicación ficha

Encontrarás 5 plataformas, cada plataforma tiene tres operaciones, una señal de madera con una flecha, bien para arriba o bien para abajo, o una cruz.

Primero, en cada una de las plataformas debes seguir los siguientes pasos:

1.- Resuelve las tres operaciones.

2.- Si la señal tiene una flecha hacia arriba escribe en el bocadillo que encontrarás encima de la señal el resultado más alto de las operaciones resueltas.

Si la señal tiene una flecha hacia abajo escribe en ese bocadillo el resultado menor de las operaciones resueltas.

Si la señal tiene una cruz, escribe en el bocadillo el resultado medio, es decir, el que está entre el mayor y el menor.

Este diagrama muestra cinco plataformas numeradas del 1 al 5, cada una con tres operaciones matemáticas y una señal de madera. Una flecha roja indica la dirección de la señal. Una flecha gris apunta desde el texto explicativo hacia el resultado correcto en el bocadillo. Un personaje de pirata está en una plataforma a la derecha con un bocadillo vacío.

Plataforma 1: Señal con una cruz (X). Operaciones: $6 \times 100 = 600$, $33000 : 10 = 3300$, $70000 : 100 = 700$. El bocadillo muestra el número 700. Texto: "Este es el número que ni es el mayor ni es el menor."

Plataforma 2: Señal con una flecha hacia arriba (↑). Operaciones: $9 \times 100 = 900$, $320 \times 100 = 32000$, $650000 : 100 = 6500$. El bocadillo muestra el número 32000. Texto: "Este es el número mayor"

Plataforma 3: Señal con una flecha hacia arriba (↑). Operaciones: $11000 : 10 = 1100$, $81 \times 10 = 810$, $500 : 10 = 50$. El bocadillo muestra el número 1100. Texto: "Este es el número mayor"

Plataforma 4: Señal con una flecha hacia abajo (↓). Operaciones: $231 \times 100 = 23100$, $7 \times 10000 = 70000$, $5640000 : 10 = 564000$. El bocadillo muestra el número 23100. Texto: "Este es el número menor"

Plataforma 5: Señal con una cruz (X). Operaciones: $8000 : 10 = 800$, $432 \times 10 = 4320$, $5800 : 100 = 58$. El bocadillo muestra el número 800. Texto: "Este es el número que ni es el mayor ni es el menor."

El personaje de pirata está en una plataforma a la derecha con un bocadillo vacío.

Explicación ficha

Una vez tengas todas las plataformas resueltas debes averiguar el orden que el pirata debe seguir para descender hasta su destino para montar el cañón y expresarlo con un número. Para anotar el orden en el que el pirata debe bajar esta parte del desfiladero hay que crear un número con 5 cifras y escribirlo dentro del bocadillo del pirata. Cada cifra corresponde al número de una plataforma. Ese número se crea yendo de menor a mayor número escrito en los bocadillos de la señal de la siguiente forma:

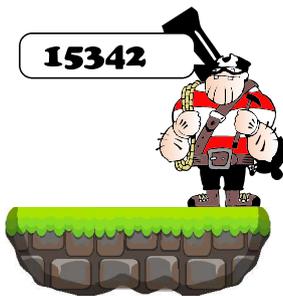
Mira los 5 números que has escrito en los bocadillos de las plataformas que están encima de la señal (la que tiene una flecha o una cruz), busca el número menor. La plataforma que tiene ese número será la primera que el pirata deberá seguir, así que el número de esa plataforma será la primera cifra que deberemos apuntar en el bocadillo del pirata.

Ahora busca entre los bocadillos de las cuatro plataformas que quedan el número menor. Esa será la segunda plataforma a la que el pirata deberá ir. Por lo tanto el número de esta plataforma será la segunda cifra del número que estamos creando en el bocadillo del pirata.

Entre las tres plataformas que quedan busca otra vez, en los bocadillos, el número menor. El número de esa plataforma será la tercera cifra del número que estamos montando en el bocadillo del pirata.

Se hace lo mismo con las dos últimas plataformas que quedan.

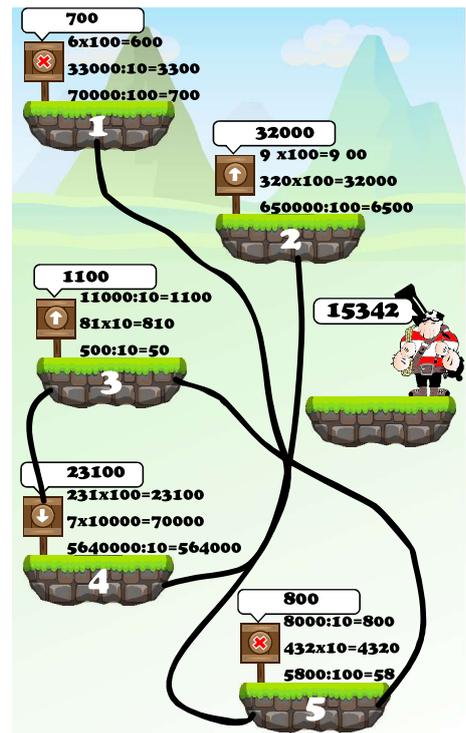
Así tendrás un número con 5 cifras.



En el ejemplo: 15342
plataforma 1 con 700
plataforma 5 con 800
plataforma 3 con 1100
plataforma 4 con 23100
plataforma 2 con 32000

Y como último paso dibuja como quieras el trayecto. que marca el número obtenido, en este caso 15342.

Una vez resuelto correctamente la ficha puedes jugar al juego..





$16 \times 100 =$

$5900 : 10 =$

$100000 : 1000 =$



1



$92 \times 1000 =$

$8500 \times 10 =$

$74000 : 1000 =$



2



$3400 : 100 =$

$8 \times 1000 =$

$567000 : 10 =$



3



$4677 \times 100 =$

$42 \times 10000 =$

$9876500 : 10 =$



4



$6000 : 1000 =$

$467 \times 10 =$

$580000 : 100 =$



5

Ficha 1 decimales



$$46,5 \times 10 =$$

$$6 : 10 =$$

$$0,05 \times 1000 =$$



$$6800,3 \times 10 =$$

$$97 : 10 =$$

$$843000 : 1000 =$$



$$7020 : 100 =$$

$$54,4 \times 10 =$$

$$658,3 : 10 =$$



$$8,52 \times 100 =$$

$$40,6 : 10 =$$

$$500,3 \times 100 =$$



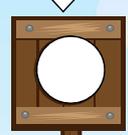
$$3509 : 100 =$$

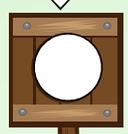
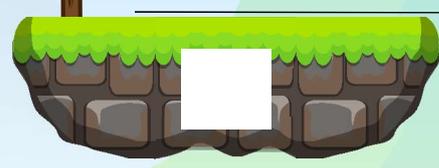
$$3,531 \times 10 =$$

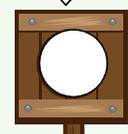
$$349,9 : 10 =$$

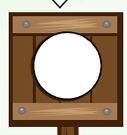
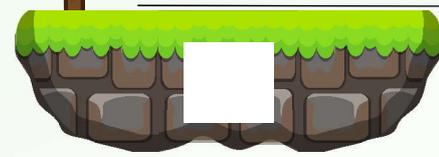


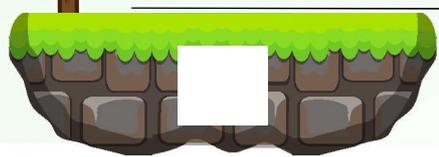












Nombre:

Fecha:



Nombre:

Fecha:



Solucionario

Ficha sin decimales

ruta= 15324

1.

$$16 \times 100 = 1600$$

$$5900 : 10 = 590 \text{ (medio)}$$

$$100000 : 1000 = 100$$

2.

$$92 \times 1000 = 92000 \text{ (mayor)}$$

$$8500 \times 10 = 85000$$

$$74000 : 1000 = 74$$

3.

$$3400 : 100 = 34$$

$$8 \times 1000 = 8000$$

$$567000 : 10 = 56700 \text{ (mayor)}$$

4.

$$4677 \times 100 = 467700$$

$$42 \times 10000 = 420000 \text{ (menor)}$$

$$9876500 : 10 = 987650$$

5.

$$6000 : 1000 = 6$$

$$467 \times 10 = 4670 \text{ (medio)}$$

$$580000 : 100 = 5800$$

Ficha con decimales

ruta= 51342

1.

$$46,5 \times 10 = 465$$

$$6 : 10 = 0,6 \text{ (menor)}$$

$$0,05 \times 1000 = 50$$

2.

$$6800,3 \times 10 = 68003 \text{ (mayor)}$$

$$97 : 10 = 9,7$$

$$843000 : 1000 = 843$$

3.

$$7020 : 100 = 70,2 \text{ (medio)}$$

$$54,4 \times 10 = 544$$

$$658,3 : 10 = 65,83$$

4.

$$8,52 \times 100 = 852$$

$$40,6 : 10 = 4,06$$

$$500,3 \times 100 = 50030 \text{ (mayor)}$$

5.

$$3509 : 100 = 35,09$$

$$3,531 \times 10 = 35,31$$

$$349,9 : 10 = 34,99 \text{ (menor)}$$