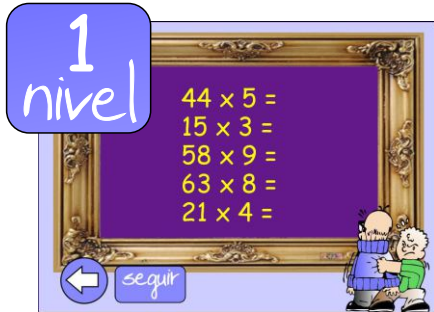


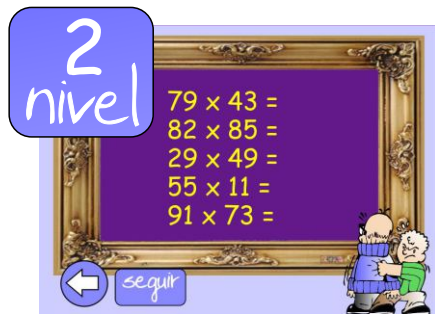
Explicaciones reto 2

La historia: La puedes descargar [Aquí](#)

Nivel 1 y 2:



En estos niveles hay que resolver las multiplicaciones que se presentan y averiguar el código de salida del museo. El código de salida se puede calcular utilizando esta fórmula:



**RESULTADO MAYOR
- RESULTADO MENOR**

Nivel 1+ y Nivel 2+



Averigua 10 veces el valor del "?" y podrás abandonar el museo sin introducir ningún código.

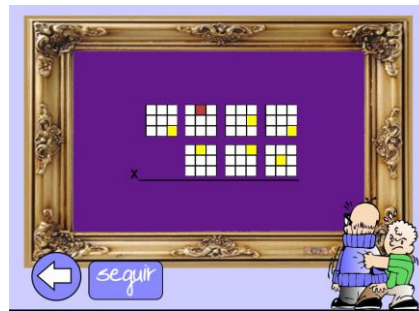
Piénsatelo bien, solo te puedes equivocar 5 veces.



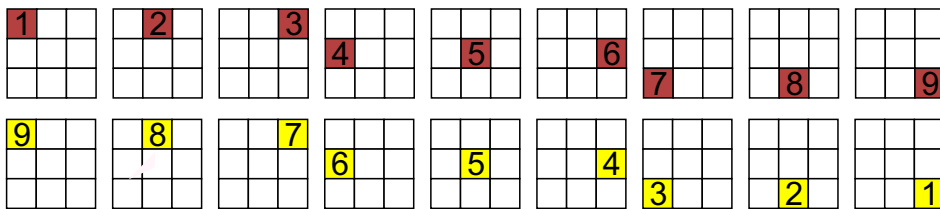
En este nivel es igual que el 1+ pero ahora tienes un coronavirus gigante acercándose, debes resolver el "?" antes de que llegue a tocarnos...

Nivel 3:

3
nivel



En este reto simplemente hay que hacer una multiplicación de 4 cifras x 3 cifras, pero antes hay que convertir las cuadrículas en números siguiendo estas indicaciones:

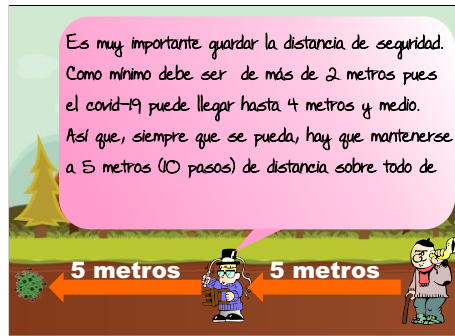


El resultado de esta multiplicación es el código para salir del museo.

Todos los niveles te llevarán al videojuego donde debes salvar al abuelo:



Si introduces correctamente el código podrás proteger al abuelo que desorientado se ha metido en el parque eliminando a 70 coronavirus y a unos asquerosos guantes infectados.



Si superas totalmente la aventura te saldrá la pantalla final. Haz una captura de pantalla y envíamela.

Puedes ir al juego en esta dirección: [enlace](#)
Más explicaciones en : gamificandobits.blogspot.com